

STRIKE COMMANDER SPEECH PACK INSTALLATION GUIDE

 **ORIGIN[®]**
We create worlds.[®]

STRIKE COMMANDER SPEECH PACK INSTALLATION GUIDE

SYSTEM REQUIREMENTS

Note: ORIGIN does not test or support the use of disk compression utilities with our games.

To use the *Speech Pack* for *Strike Commander*, you must first:

1. Install a Sound Blaster, Pro Audio Spectrum or 100% compatible digitized sound card.
2. Install *Strike Commander* on your machine. If you have not installed *Strike Commander*, stop and install the game before continuing with the *Speech Pack* installation.
3. Make sure you have at least 7MB available on the same drive your *Strike Commander* game is installed on.

Note: You can install the *Speech Pack* onto your hard drive even if you do not have a Sound Blaster or Pro Audio Spectrum card installed in your machine. However, you won't be able to hear speech until you install one of those two cards (or a 100% compatible card) and re-run the *Strike Commander* installation program to let the game know that you've changed your configuration.

INSTALLATION GUIDE

The *Speech Pack* installation performs three functions:

1. It asks you where your *Strike Commander* files are located (both the drive and directory).
2. It verifies that the files are there.
3. It copies the speech files from the *Speech Pack* disks to your hard drive, decompressing them in the process.

The *Speech Pack* installation program does not modify your configuration in any way — you must use the *Strike Commander* Install Program to do that if you need to.

Installing the *Speech Pack*

1. Insert Disk 1 of the *Speech Pack* into the appropriate drive.
2. Type that drive letter followed by a colon, then **Enter** (for example, B: **Enter**).
3. Type SPEECH **Enter**.
4. The Installation Screen

The Install program asks you for information about your configuration, so that it can install the file properly onto your hard drive.

To cancel the installation, press **[Esc]** while the disks are being copied. This returns you to your DOS prompt.

5. Selecting the Destination Drive

A window appears listing all available drives. Select the one on which you have *Strike Commander* installed. Use **[↑]** and **[↓]** to select the appropriate drive and **[Enter]** to accept selection. Selecting **ABORT** allows you to exit the program.

6. Selecting the Path

You are asked to enter a path name or subdirectory. Type the full path name you chose when you installed the game. (If you accepted the default directory that the *Strike Commander* install program suggested, type **sc** after the **\.**) Press **[Enter]**.

If the *Speech Pack* install program cannot find your *Strike Commander* game in the location specified, you will be asked to enter a new drive and path. If you continue to have trouble and are sure that you typed the correct path, feel free to contact our Customer Service Department at the phone number below.

7. Copying the Files

Once the install program has confirmed the location of your game, it begins copying and decompressing the speech files onto your hard drive. At this time you are prompted to insert the remaining disks from the *Speech Pack*. Continue as prompted until all files are copied to your hard drive.

8. Beginning Play

When the installation process is finished, make sure that you are in the *Strike Commander* game directory and type **sc** **[Enter]** to begin play. Now, instead of just reading your wingmen's messages, you will hear them, and you'll have full speech in some of the cinematic sequences as the plot unfolds.

TROUBLESHOOTING

1. If you experience any difficulties during installation, run the *Strike Commander* Install to ensure that the game is properly installed to use your speech card. Be sure you have selected Sound Blaster or Pro Audio Spectrum in the configuration screen.
2. If the install program reports difficulty finding your sound card, check to make sure you have selected the correct I/O and IRQ. Consult your sound card documentation if you continue to have difficulties.

STRIKE COMMANDER SPEECH PACK

GUIDE D'INSTALLATION

EXIGENCES DU SYSTEME

Note: ORIGIN ne teste ni ne recommande l'utilisation d'utilitaires de compression avec nos jeux.

Afin d'utiliser le *Speech Pack* pour *Strike Commander*, vous devez tout d'abord:

1. Installer une carte son Sound Blaster, Pro Audio Spectrum ou 100% compatible digitalisée.
2. Installer *Strike Commander* sur votre bécane. Si vous n'avez pas installé *Strike Commander*, arrêtez-vous et installez le jeu avant de terminer l'installation du *Speech Pack*.
3. Soyez sûr d'avoir au moins 7Mo disponibles sur le même disque où vous avez installé *Strike Commander*.

Note: Vous pouvez installer le *Speech Pack* sur votre disque dur même si vous n'avez ni carte Sound Blaster ni Pro Audio Spectrum installée sur votre machine. Cependant, vous ne pourrez entendre les dialogues que lorsque vous aurez installé une de ces deux cartes (ou une carte 100% compatible) et relancé le programme d'installation de *Strike Commander* pour informer le jeu du changement de configuration.

GUIDE D'INSTALLATION

L'installation du *Speech Pack* remplit trois fonctions:

1. Savoir où se trouvent vos dossiers de *Strike Commander* (disque et répertoire).
2. Vérifier que les dossiers s'y trouvent.
3. Copier les dossiers dialogues des disquettes du *Speech Pack* sur votre disque dur, en les décompressant.

Le programme d'installation du *Speech Pack* ne modifie en aucune façon votre configuration – pour cela vous devez utiliser le programme d'installation de *Strike Commander*, si vous en avez besoin.

Installation du Speech Pack

1. Insérez la disquette 1 du *Speech Pack* dans le lecteur approprié.
2. Tapez la lettre de ce lecteur suivie de deux points, puis **Enter** (par exemple, B:
Enter).
3. Tapez **SPEECH Enter**.

4. L'écran d'installation

Le programme d'installation vous demande des informations au sujet de votre configuration, afin de pouvoir installer proprement le dossier sur votre disque dur. Pour annuler l'installation pressez **[Esc]** pendant que les disquettes sont copiées. Cela vous renverra à l'invite du DOS.

5. Sélectionnez le disque de destination

Une fenêtre apparaîtra avec la liste de tous les lecteurs disponibles. Sélectionnez celui sur lequel vous avez installé *Strike Commander*. Utilisez **[↑]** et **[↓]** pour choisir le bon lecteur et **[Enter]** pour accepter la sélection. Choisissez "ABORT" pour sortir du programme.

6. Sélectionnez le chemin d'accès

On vous demandera de taper le nom d'un chemin d'accès ou d'un sous-répertoire. Tapez le nom du chemin choisi lors de l'installation du jeu en entier. Si vous avez accepté le répertoire par défaut suggéré par le programme d'installation de *Strike Commander*, tapez *SC* après le \ Tapez **[Enter]**.

Si le programme d'installation de *Speech Pack* ne peut trouver votre jeu *Strike Commander* à l'endroit précisé, on vous demandera de taper un nouveau lecteur et un nouveau chemin d'accès. Si vous continuez à avoir des problèmes et que vous êtes sûr d'avoir tapé le bon chemin d'accès, contactez notre service clientèle.

7. La copie des dossiers

Une fois que le programme d'installation a confirmé la localisation de votre jeu, il commence à copier et décompresser les dossiers de dialogues sur votre disque dur. A ce moment-là on vous demandera d'insérer le reste des disquettes du *Speech Pack*. Suivez les indications jusqu'à ce que tous les dossiers soient recopiés sur votre disque dur.

8. Que le jeu commence!

Quand l'installation est terminée, soyez sûr que vous êtes bien dans le répertoire de jeu de *Strike Commander* et tapez *SC* **[Enter]** pour déguster sans modération. Maintenant, au lieu de seulement lire les messages de vos ailiers, vous les entendrez, et vous aurez aussi le dialogue lors de certaines scènes cinématiques pendant que l'action se déroule.

ASSISTANCE

1. Si vous avez des difficultés lors de l'installation, lancez l'installation de *Strike Commander* pour être sûr que le jeu est bien installé de façon à utiliser votre carte son. Assurez-vous que vous avez bien choisi Sound Blaster ou Pro Audio Spectrum dans l'écran de configuration.
2. Si le programme d'installation a des difficultés à trouver votre carte son, vérifiez que vous avez choisi les I/O et IRQ appropriés. Consultez la documentation de votre carte son si vous éprouvez toujours des difficultés.

STRIKE COMMANDER

SPRACHZUSATZPROGRAMM

INSTALLATIONSANLEITUNG

SYSTEMANFORDERUNGEN

Anmerkung: ORIGIN Spiele unterstützen keine Datenkomprimierungsprogramme. Wir testen auch nicht die Kompatibilität unserer Spiele mit solchen Programmen.

Um das Sprachzusatzprogramm für Strike Commander benutzen zu können, müssen Sie zuerst:

1. Einen Sound Blaster, Pro Audio Spektrum oder eine 100% kompatible digitalisierte Soundkarte installieren.
2. Strike Commander auf Ihrem Computer installieren. Wenn Sie Strike Commander noch nicht installiert haben, dann brechen Sie die Installation des Sprachzusatzprogramms ab und installieren Sie zuerst das Spiel, bevor Sie fortfahren.
3. Feststellen, ob Sie auf dem Laufwerk, auf dem Strike Commander installiert ist, über mindestens 7MB Speicherkapazität verfügen.

ANMERKUNG: Sie können das Sprachzusatzprogramm auf Ihrer Festplatte installieren, auch wenn Sie keinen Sound Blaster und keine Pro Audio Spektrum Karte in Ihrem Computer installiert haben. Sie werden jedoch keine Sprache hören, bevor Sie nicht eine dieser Karten (oder eine kompatible Karte) installiert haben. Außerdem müssen Sie das Strike Commander Installationsprogramm erneut laufen lassen, um das Spiel mit der veränderten Konfiguration vertraut zu machen.

INSTALLATIONSANLEITUNG

Die Sprachzusatzprogramm Installation erfüllt drei Funktionen:

1. Sie werden gefragt, wo sich die Strike Commander Dateien befinden (Laufwerk und Verzeichnis).
2. Das Installationsprogramm überprüft, ob die notwendigen Dateien auch wirklich vorhanden sind.
3. Das Programm kopiert die Sprachdateien von den Sprachzusatzprogramm-Disketten auf Ihre Festplatte und führt gleichzeitig eine Dekomprimierung durch.

Die Sprachzusatzprogramm Installation ändert Ihre Konfiguration nicht - wenn Sie Ihre Konfiguration ändern wollen, müssen Sie dazu das Strike Commander Installationsprogramm verwenden.

INSTALLATION DES SPRACHZUSATZPROGRAMMS

1. Legen Sie Diskette 1 des Sprachzusatzprogramms in das entsprechende Laufwerk ein.
2. Geben Sie die Buchstabenbezeichnung des Laufwerks und einen Strichpunkt ein und drücken Sie dann die **[Enter]** Taste (z.B., B: **[Enter]**).
3. Tippen Sie SPEECH **[Enter]**.

4. Das Installationsmenü

Das Installationsprogramm bittet Sie um Informationen über Ihre Konfiguration, um die Datei richtig auf Ihrer Festplatte abspeichern zu können.

Sie können die Installation abbrechen, während die Disketten kopiert werden. Drücken Sie dazu die **[Esc]** Taste, um wieder zur DOS Eingabeaufforderung zu gelangen.

5. Wahl des Ziellaufwerks

Es erscheint ein Fenster mit einer Auflistung aller verfügbaren Laufwerke. Wählen Sie das Laufwerk, auf dem Sie *Strike Commander* installiert haben. Benutzen Sie die **[↑]** und **[↓]** Tasten, um Ihre Auswahl zu treffen und drücken Sie dann **[Enter]**. Wenn Sie **ABORT** wählen, können Sie das Programm abbrechen.

6. Wahl eines Pfads

Das Programm fordert Sie auf, eine Pfadbezeichnung oder ein Unterverzeichnis einzugeben. Geben Sie den gesamten Pfad an, den Sie bei der Installation des Spiels gewählt haben. (Wenn Sie sich für das vorgegebene Verzeichnis im *Strike Commander* Installationsprogramm entschieden haben, dann tippen Sie einfach **sc** nach dem **\.**) Drücken Sie die **[Enter]** Taste.

Wenn die *Sprachzusatzprogramm* Installation Ihr *Strike Commander* Spiel nicht am angegebenen Ort finden kann, wird es Sie auffordern, erneut Laufwerk und Pfad einzugeben. Rufen Sie unseren Kundendienst an, wenn Sie weiterhin Schwierigkeiten haben und sich sicher sind, daß Sie den richtigen Pfad getippt haben.

7. Kopieren der Dateien

Sobald das Installationsprogramm Ihr Spiel gefunden hat, wird es damit beginnen, die Sprachdateien auf Ihre Festplatte zu kopieren und gleichzeitig zu dekomprimieren. Das Programm wird Sie auffordern, die anderen *Sprachzusatzprogramm*-Disketten in das Laufwerk einzulegen, bis alle Dateien auf die Festplatte kopiert worden sind.

8. Spielbeginn

Wenn der Installationsprozeß abgeschlossen ist, können Sie **sc** **[Enter]** eingeben, um das Spiel zu beginnen. Vergewissern Sie sich jedoch zuerst, ob Sie sich im richtigen Verzeichnis befinden. Jetzt werden Sie die Nachrichten Ihres Flügelmannes nicht nur lesen, sondern auch hören können. Jede dramatische Entwicklung in der Handlung kann jetzt auch hörbar mitverfolgt werden.

TROUBLESHOOTING

1. Lassen Sie das *Strike Commander* Installationsprogramm erneut laufen, wenn Sie bei der Installation in Schwierigkeiten geraten. Vergewissern Sie sich, daß das Spiel so installiert worden ist, daß Sie Ihre Sprachkarte benutzen können. Wählen Sie den Sound Blaster oder die Pro Audio Spektrum Karte im Konfigurationsmenü.
2. Vergewissern Sie sich, daß Sie I/O und IRQ richtig gewählt haben, wenn Ihr Installationsprogramm die Soundkarte nicht finden kann. Sollten Sie weiterhin Schwierigkeiten haben, sehen Sie in Ihrer Soundkartendokumentation nach.

R96251XY

© Copyright 1993 ORIGIN Systems, Inc.

Strike Commander is a trademark of ORIGIN Systems, Inc. ORIGIN and We create worlds are registered trademarks of ORIGIN Systems, Inc. Electronic Arts is a registered trademark of Electronic Arts.

 **ORIGIN®**
We create worlds.®

An Electronic Arts® Company

P.O. Box 835, Slough, UK SL1 8XU